

## DARK ADVENTURE 1

La planète Mars, colonie de la terre, contrôlée par le conglomérat géant *Shunra.Inc*, depuis peu en guerre contre la terre, a été attaquée par la *Force d'Intervention d'Élite Terrestre* dirigée par le commandant **Brice Herluck** et le lieutenant **Alexis Horst** et par un groupe rebelle baptisé *APOCALYPSE*. *APOCALYPSE* a été secrètement formé pour fomenter une rébellion contre la *Shunra.Inc*, une organisation qui se procure l'uranium en fusion dans des centrales pour fabriquer des objets pouvant utiliser la force magique appelés **AETERNUM**. Les centrales polluant les ressources martiennes, la *Shunra* est obligé de conquérir la terre pour se servir de ses centrales mais la terre est au courant de leur action : c'est pour cela que la *F.I.E.T* a été alertée. **Brice**, commandant en chef de la *F.I.E.T* a été envoyé sur Mars pour les arrêter mais un conflit se tend entre la *F.I.E.T* et *APOCALYPSE*. **Brice** et *APOCALYPSE* pourront-ils coopérer et vaincre la menace de la *Shunra* sur la terre ?

NOM DE MAGIE	DESCRIPTION	EMPLACEMENT
ROUGE	Utilisent toutes les autres magies en même temps(rose, verte, bleue, jaune, violette).	Sur les armes ou armures
ROSE	Soigne tout(empoisonnement, brûlure, transformation= en pierre, en lutin, en monstre, paralysé sur place...).	Sur les armes ou armures
VERTE	Utilisent les 4 éléments un par un(eau=noie les ennemis ,feu=brûle, terre=tremblements de terre sur l'ennemi, air=déclenchement de tempête sur l'ennemi).	Sur les armes ou armures
BLEUE	Utilise un bouclier magnétique de couleur bleu pour protéger contre les attaques	Sur les armes ou armures
JAUNE	Attaque tous les ennemis en donnant des coups plus dangereux, des défenses plus précises et protègent ses alliés.	Sur les armes ou armures
VIOLETTE	Utilisent des magies diverses une par une (poison : empoisonne, temps : ralenti les ennemis, transformation : transforme en pierre, lutin ou monstre... ; voler : vole des objets aux ennemis, glace : glace les ennemis, foudre : foudroient ennemis, gravité : utilise la pesanteur de l'ennemi, <i>Multimate</i> : magie extrême) .	Sur les armes ou armures
ARC-EN-CIEL	Utilisent toutes les magies en même temps et 4 fois de suite(rouge, rose, verte, bleue, jaune, violette)et rend la personne qui la détient immortelle, invisible, invulnérable, surpuissante. Ne peut-être porté que par l'être choisit du monstre à qui elle appartient, ce monstre est appelé « <i>Arma Jenovae</i> », ce qui veut dire en <b>Armalien</b> « mal absolu ».Il existe qu'un seul AETERNUM arc-en-ciel dans toutes l'univers.	A l'intérieur de l'être choisit par le monstre, cet AETERNUM ne peut pas être enlevé de cet être, le seul moyen est que ce dernier se fasse tuer, ce qui est impossible.

*Les 6 premiers AETERNUM peuvent être fabriqués autant de fois qu'on veut.*

**Si on possède un aeternum, on peut être gravement blessé mais être guéri grâce à la magie rose.**  
**Si on est tué, la magie rose ne peut rien faire car elle n'a pas le pouvoir de ressusciter, seul l'aeternum arc-en-ciel protège de tout.**

**Voici les principaux protagonistes de l'aventure:**

**Brice Herluck**

**EMPLOI :** vétérinaire et commandant de la *Force d'Intervention d'Élite Terrestre*

**AGE :**25 ans

**ARME/BOUCLIER :** très grosse épée à double tranchant appelée « *SABRAKATANA* » / « *TETRA ARMURE* », armure militaire en titane, très résistante

**TAILLE :**185 cm

**DATE DE NAISSANCE /LIEU DE NAISSANCE :** 29 mars à Manchester au Royaume-Uni

**MAGIE UTILISÉE :** Rose placée sur son armure, verte placée sur son arme et jaune placée sur son arme.

Le personnage principal de **DARK ADVENTURE 1**. Commandant de la *F.I.E.T* et vétérinaire, il est dévoué à sa cause. Très vif, intelligent et fort, il sera mener ses troupes.

### Alexis Horst

**EMPLOI :**informaticien et lieutenant de la *F.I.E.T*

**AGE :**21 ans

**ARME/BOUCLIER :** bâton de ninja(*BATONINJA*) /aucun

**TAILLE :**176 cm

**DATE DE NAISSANCE/LIEU DE NAISSANCE :** 4 avril à Strasbourg en France

**MAGIE UTILISÉE :** jaune placée sur son arme, bleue placée sur son arme, rose placée sur son arme.

Ami très cher de Brice, il est son second en étant lieutenant et informaticien. Très courageux et optimiste, il sera remonter le moral des troupes.

### Sandra Puxaddou

**EMPLOI :**puericultrice et sergent de la *F.I.E.T*

**AGE :**19 ans

**ARME /BOUCLIER :** fusil 4x125y calibre 789 /« *TETRA ARMURE* »

**TAILLE :**167 cm

**DATE DE NAISSANCE/LIEU DE NAISSANCE :** 25 janvier à Bruxelles en Belgique

**MAGIE UTILISÉE :** rouge placée sur son armure

Meilleure amie de Brice et amie chère d'Alexis. Elle aide dans la démarche administrative de l'armée. Vif et intelligente, elle sera d'une aide précieuse.

### Henry Camcho

**EMPLOI:** leader d'*APOCALYPSE*

**AGE :**36 ans

**ARME/BOUCLIER :** lance(*SATATRIDENTUS*) /« *BRONZARMURE* », armure en bronze

**TAILLE :**175 cm

**DATE DE NAISSANCE/LIEU DE NAISSANCE :** 17 septembre à Vientiane au Laos

**MAGIE UTILISÉE :** violette placée sur arme, rose placée sur armure

Leader du mouvement de résistance clandestin *APOCALYPSE*. Il se bat contre le conglomérat géant *Shunra.Inc*, qui détient le monopole de l'énergie nucléaire martienne, d'astronomie, de construction de vaisseaux, de magie et de fabrication d'arme très puissante.

Henry est pro de la lance ce qui est un atout majeur pour le combat. Sa famille fut tuée il y'a des années par la *Shunra*, il vit à présent que pour les détruire.

### Romain Davd

**EMPLOI :**météorologiste, membre d'*APOCALYPSE*

**AGE :**25 ans

**ARME/BOUCLIER:** 2 nunchakus(*BRUCELEENUNCHAK*)/« *PLATIFORME* »armure en platine

**TAILLE** :183 cm

**DATE DE NAISSANCE /LIEU DE NAISSANCE**: 7 février à Amsterdam au Pays-Bas

**MAGIE UTILISÉE** : jaune placée sur arme, rose placée sur armure

Brillant et au grand cœur, il aidera sans regret Henry son meilleur ami dans sa quête de vengeance et de libération de la terre.

### Guillaume Trayma

**EMPLOI** :médecin généraliste, membre d'*APOCALYPSE*

**AGE** :25 ans

**ARME/BOUCLIER** : 2 poignards américains(*STABMUNCH*)/ « *ARGENTARMURE* » armure en argent

**TAILLE** :182 cm

**DATE DE NAISSANCE/LIEU DE NAISSANCE** : 15 décembre à Mâcon en France

**MAGIE UTILISÉE** : rose placée sur armure, jaune placée sur arme

Très mystérieux, impossible de dire pourquoi il se bat pour *APOCALYPSE*.

### Mickaël Punch

**EMPLOI** :électricien, membre d'*APOCALYPSE*

**AGE** :25 ans

**ARME /BOUCLIER** : gants de boxe(*TYSON GANT*)/ « *ARGENTARMURE* »

**TAILLE** :193 cm

**DATE DE NAISSANCE/LIEU DE NAISSANCE** : 6 mars à Los Angeles au U.S.A

**MAGIE UTILISÉE** : jaune placée sur son arme, rose placée sur son armure

Perfide, arrogant et égoïste, il est pourtant prêt à tous les sacrifices pour réussir ses missions.

### Florian Dermo

**EMPLOI** :peintre en bâtiment, membre d'*APOCALYPSE*

**AGE** :27 ans

**ARME/BOUCLIER**: boomerang(*BOOMERANG*)/ « *ORABOUCLIER* »armure en or massif

**TAILLE** :199 cm

**DATE DE NAISSANCE/LIEU DE NAISSANCE** : 11 novembre à Turin en Italie

**MAGIE UTILISÉE** : jaune placée sur son arme, rose placée sur son armure

Gentil et très persévérant, il n'hésiterait pas à mourir pour libérer la terre.

### Julien Tipet

**EMPLOI** :cuisinier, membre d'*APOCALYPSE*

**AGE** :26 ans

**ARME /BOUCLIER** : 5 étoiles de ninja(*NINJA STAR*)/ « *ARGENTARMURE* »

**TAILLE** :175 cm

**DATE DE NAISSANCE/LIEU DE NAISSANCE**: 18 août à Lyon en France

**MAGIE UTILISÉE** : jaune placée sur arme, rose placée sur armure

Peu de chose sont connue sur lui, il est très mystérieux, impossible de savoir pourquoi il se bat pour *APOCALYPSE* .

### Maxime Metto

**EMPLOI** :informaticien, membre d'*APOCALYPSE*

**AGE** :25 ans

**ARME/BOUCLIER** : hâche(*HACHETOUT*)/ « *ARGENTARMURE* »

**TAILLE** :175 cm

**DATE DE NAISSANCE/LIEU DE NAISSANCE** : 24 juillet à Bologne en Italie

**MAGIE UTILISÉE** : jaune placée sur arme, rose placée sur armure

Dernière recrue de la bande, assez bizarre, pourtant gentil, il serait apparu juste après le commencement du conflit. Serais-ce un espion de la *F.I.E.T* ou de l'*U.E.M.S* ou un simple partisan?

### ***SEPHIRINTH***

**EMPLOI** : Officier supérieur de l'armée de la *Shunra*(*U.E.M.S* : *Unité d'élite militaire de la Shunra*).

**AGE** :inconnu

**ARME /BOUCLIER** : longue épée de 6 m(*MEGAMUNE*)/ « *SEPHIRINTH ARMURE* »

constituée à partir d'un mélange entre 5 armures(*TETRA ARMURE*, *BRONZARMURE*, *PLATIFORME*, *ARGENTARMURE* et *ORABOUCLIER*)et de la magie arc-en-ciel.

**TAILLE** :293 cm

**DATE DE NAISSANCE/LIEU DE NAISSANCE**: inconnu

**MAGIE UTILISÉE**: arc-en-ciel placée à l'intérieur de *SEPHIRINTH*

Ancien commandant de la *F.I.E.T* et mentor de Brice, sert à présent la *Shunra* à cause de... Parmi les troupes de l'*U.E.M.S*, il passe pour être le meilleur. Son passé a été mis sous clé dans un dossier confidentiel que détenait la terre et que détient à présent la *Shunra*. Son épée géante, que lui seul peut manipuler, possède un pouvoir extrêmement destructeur, encore pire que ses pouvoirs magique. On raconte qu'il a disparu avant que le conflit commence. On ignore où il se trouve aujourd'hui.

### ***ARMA JENOVAE***

**DESCRIPTION** : monstre géant qui représente le mal absolu d'où son nom.

**AGE** :plus de 640 000 ans

**ARME/BOUCLIER** : aucun

**TAILLE** :environ 35 900 cm

**DATE DE NAISSANCE/LIEU DE NAISSANCE**: inconnu

**MAGIE UTILISÉE** : coups spéciaux : « *FINALUS ABSOLUTUM* »qui réalise 5 fois l'action de l'*AETERNUM* arc-en-ciel(20 fois toutes les magies). « *EXPLOSION ARMA X25* » coups pouvant tuer 25 fois n'importe qui sauf *SEPHIRINTH*, son fils. « *MAGIQUE ARMA* »invoque 5 monstres inévitables : *SATANA*(démon vivant dans le soleil et qui brûle 10 fois les ennemis), *ISMOTÉ*(grand dragon qui empoisonne, transforme, ralentit, vole et glace l'ennemi), *BOUDHI*(grand sage utilisant la pesanteur contre ennemi et guérison sur alliés), *ATLAS*(titan faisant trembler la terre et attaquant 50 fois les ennemis), *MEGAINVOQUE*

(invoque toutes les invocations en même temps). « *LASER FINAL* »envoie un laser destructeur sur une planète qui se détruit en deux secondes quelque soit la taille+coups normaux : de poing, de pied, de queue.

Serait le père de *SEPHIRINTH*, ce monstre géant aurait été envoyé sur terre il y'a plusieurs centaines de milliers d'années pour détruire l'espèce humaine et prendre le contrôle de la planète, puis de l'univers. Il serait enfermé dans de la glace en ce moment, d'après la *Shunra* qui...

<b>STATUT</b>	<b>ETAT</b>	<b>TRAITEMENT</b>
Sommeil(transformation)	Le personnage est endormi.	Magie rose ou objet réveil enchanté
Empoisonné(poison)	Le personnage perd de plus en plus de % de vie	Magie rose ou objet anti-poison
Pétrifié(transformation)	Le personnage est en pierre	Magie rose ou objet sculpture
Paralysé(transformation)	Le personnage est paralysé	Magie rose ou objet rééducation

Monstre(transformation)	Le personnage est changé en monstre	Magie rose ou objet bisous d'amour
Lutin(transformation)	Le personnage est changé en lutin	Magie rose ou objet engrais
Presque mort	Le personnage est presque mort	Magie rose ou objet réincarnation
Aveugle/sourd/muet	Le personnage ne voit plus, n'entend plus ou ne peut plus parler	Magie rose ou objet sens
Pour améliorer sa santé	Le personnage est blessé ou malade	Magie rose ou objet potion magique (10%), super potion magique(50%), potion magique Y(100%)
Absorber la santé de l'ennemi	Prendre la santé de l'ennemi	Objet croc de Dracula
Brûlure(feux)	Le personnage est brûlé	Magie rose ou objet crème
Glace, foudre, gravité, coup, eau, terre, air	Le personnage est attaqué	Magie rose ou objet normal

## 1<sup>ère</sup> PARTIE : LES RÉACTEURS

Après un long débat mouvementé entre *APOCALYPSE*, groupe rebelle et la *F.I.E.T (Force d'Intervention d'Élite Terrestre)*, groupe militaire couvert par l'Armée Terrestre, Brice, commandant de la *F.I.E.T* et Henry, leader d'*APOCALYPSE* décident de mettre en commun leurs stratégies pour éliminer la Shunra. Ils sont maintenant cent dix hommes à poursuivre la mission : trois personnes de la *F.I.E.T*, sept personnes d'*APOCALYPSE* et cent militaires de l'Armée Terrestre. **Brice** partage les équipes, ils seront en groupe de deux, **Brice avec Sandra, Alexis avec Henry, Guillaume avec Romain, Florian avec Mickaël et Maxime avec Julien**. Chaque groupe devra faire exploser deux réacteurs de centrales nucléaires car il y en a dix. Tous les groupes auront vingt militaires avec eux pour les couvrir et devront si possible être très silencieux. Dès que tout sera fini, ils devront se retrouver dans un bar « Le Clin d'œil » pour déterminer les prochaines missions. Au bout d'une longue journée d'acharnement à rentrer dans les réacteurs, combattre la sécurité et faire exploser les réacteurs, tout s'achève, mission terminée, tous les réacteurs ont explosé et la *Shunra* ne peut plus fabriquer d'objet magique (**AETERNUM**). Après cette journée riche en émotion nos héros se retrouvent au « Clin d'œil ».

**Brice demande :** « Tout c'est bien passé ? ».

**L'équipe répond :** « Ça c'est très bien passé ».

**Brice s'exclame :** « Approchez, je vais vous parler de notre prochaine mission ».

**Henry interroge :** « Que devons-nous faire ? ».

**Brice réplique :** « La mission cette fois, ne sera pas du gâteau, il faudra qu'on détruise l'entrepôt de construction des vaisseaux, sûrement gardé par l'Unité d'Élite Militaire de la Shunra (U.E.M.S), Est-ce que vous êtes prêts ? ».

**Henry ajoute :** « On est prêt mais il faut peut-être qu'on dorme avant ».

**Brice dit :** « Dormons ! ».

Ainsi toute l'équipe dort jusqu'au petit matin.

Au levé, **Brice crie :** « Debout ! C'est l'heure ».

**Tout le monde se réveille et bredouille :** « Allons-y ».

Les voilà devant l'entrepôt.

## 2<sup>e</sup> PARTIE : L'ENTREPÔT

**Brice murmure :** « Séparons-nous et retrouvons-nous à la fin de l'entrepôt, soyez très prudent ».

Nos héros rentrent à l'intérieur de l'entrepôt et se séparent en groupe de deux, cette fois il n'y a que

dix personnes, les cents militaires sont concentrés sur le quartier général de la *Shunra* où se trouve le président. **Brice et Sandra** se retrouvent encerclés par une dizaine de soldats de l'Armée *Shunra* (ou Martienne).

**Brice sort son épée et vocifère : « Allons-y ».**

**Sandra prend son fusil et bafouille : « Allons-y ».**

Les deux officiers de la **F.I.E.T** commencent le combat. **Brice** brûle trois soldats ennemis grâce à la magie verte, les sept soldats restants rispotent en donnant dix coups d'épée chacun à **Brice** qui semble être maintenant dans un état critique. **Sandra guérit Brice** grâce à la magie rose et frappe six soldats de toutes les magies (eau, feu, terre, air, coups, poison...) grâce à la magie rouge ce qui les tue. Le septième s'échappe très rapidement.

**Sandra s'exprime : « Rien à faire, il est déjà trop loin ».**

**Brice ajoute : « Tant pis, dépêchons-nous ».**

Tous les membres de l'équipe sont arrivés à la fin de l'entrepôt. Malheureusement, le soldat qui avait réussi à s'enfuir a pu déclencher l'alarme. Nos héros se retrouvent encerclés par vingt soldats de la *Shunra* et un officier de l'**U.E.M.S.**

**L'officier déclare : « Regardez-moi ça, la F.I.E.T et APOCALYPSE sont venu à notre petite réunion ».**

Un hélicoptère atterrit et **un homme vieux et habillé en costard s'approche et dit : « Les voilà enfin, hi hi hi ».**

**Brice questionne son équipe : « Qui est cet homme ? ».**

**Maxime étonné réplique : « C'est, c'est...le...le...président Shunra ».**

**Le président regarde Maxime et prononce : « Je te connais toi, Pourquoi m'avoir trahi ? ».**

**Henry surpris balbutie : « Hein... ».**

**Maxime s'exprime : « Oui je suis un traître, j'étais un espion Shunra mais en apprenant que la Shunra était mêlé dans des affaires sales. Je me suis tourné vers APOCALYPSE ».**

**Toute l'équipe s'écrie : « Hein ?comment ? ».**

**Le président trahi confirme : « Je vois, tuez-le ».**

L'officier attrape **Maxime** et le tue d'un coup de lame.

**Henry hurle : « Non !!! Assassin !!! ».**

**Le président répond : « Oui j'en suis un, que voulez-vous. Désolé mais j'ai un rendez-vous urgent, ah oui au fait vos amis militaire sont mort, ha ha ha... ».**

**Brice s'égosille : « Tu creveras assassin ! ».**

L'équipe pleure **Maxime** et soudain un énorme robot apparaît, les soldats partent. Il ne reste plus que devant **Brice** et son équipe, l'officier et le robot. Un nouveau combat commence entre **APOCALYPSE** avec la **F.I.E.T** contre **Mega Robot** avec **Nick** (Officier de l'**U.E.M.S.**).

**Nick sourit et parle : « Vous savez je n'ai rien contre vous mais les ordres sont les ordres ».**

**Brice s'avance et répond : « Quelles ordres ?Ceux de détruire de pauvres innocent ».**

**Méga Robot confirme : « Oui, crève !!! ».**

Le robot commence le combat en endormant **Guillaume, Florian et Julien**. Ensuite, **Nick** attaque **Brice** de dix coups d'épée. **Sandra, Henry et Alexis** guérissent **Brice** grâce à la magie rose et exercent toutes les magies sur le robots grâce à la magie rouge de **Sandra** qui détruit entièrement le robot en le faisant exploser.

**Nick recule et s'exprime : « J'aurais voulu terminer ce combat mais je n'ai pas le temps, à plus ».**

**Nick s'en va.**

**Henry énervé hurle : « Quel lâche ! ».**

**Guillaume, Florian et Julien** se font réveiller et l'équipe déguerpit très vite, l'explosion de l'entrepôt ne se fait pas attendre. L'équipe rentre dans le bar « Clin d'œil » et se repose pour la nuit. Le lendemain, **Henry** réveille tout le monde pour leur dire qu'ils vont s'arrêter pendant un jour.

**Julien** parle à l'équipe : « Vous savez **Maxime** est mort, il était impossible de le ramener à la vie et il est improbable de le ressusciter. Mais là-bas à l'entrepôt, il m'avait bien aidé, snif, contre dix soldats qui nous ont attaqués enfin bref, c'était pour vous dire que nous allons avoir des ennuies. En

essayant de trouver un plan de l'entrepôt, nous sommes entrés dans une armurerie, sûrement la réserve où nos ennemis rangent leurs armes et nous avons découvert un fourreaux très grand qui peut ranger une épée de plusieurs mètres au moins, une inscription était dessus, c'était MÉGAMUNE. Et une autre juste en haut de l'objet : SEPHIRINTH ».

Brice bredouille : « SEPHIRINTH ? ».

Julien répond : « Oui ».

Henry demande à Brice : « Pourquoi tu le connais ? ».

Brice résume : « Oui, c'était mon mentor dans l'Armée. C'est grâce à lui que je suis à cette fonction, il était très gentil, nous faisons des missions ensemble jusqu'au jour où... ».

Henry coupe Brice : « Où quoi ? ».

Brice poursuit son explication : « Jusqu'au jour où il a soit-disant découvert qu'il était un clone, en lisant un rapport du professeur Gaist. Il m'a dit qu'il était le clone humain d'un monstre appelé « Arma Jenovae » qui veut dire en Armalien « Mal absolu ». Il aurait été conçu grâce à des cellules prélevés sur le monstre et c'est pour ça qu'il serait surpuissant ».

Henry interroge : « Surpuissant à quelle point ? ».

Brice explique : « Surpuissant comme immortelle, invulnérable, pouvant ce rendre invisible. Utilisant vingt fois toutes les magies grâce à un AETERNUM de couleur arc-en-ciel. Et aussi pouvant manipuler une épée de six mètres que seul lui peut utilisé dans tout l'univers. Possédant une armure invincible, incassable ».

Henry questionne : « Comment sais-tu ça ? ».

Brice ajoute : « Je te l'ai dit, c'est lui qui m'en a parlé et j'ai aussi lu un paragraphe d'un des rapports de prof Gaist qui disait qu'après l'expérience réussi, ils ont transplanté sur moi et Sandra des cellules du monstre et que ça pourrait nous guider les uns vers les autres, qu'on pourrait ce retrouver ».

Henry très étonné interroge : « Alors Sandra et toi seraient aussi des clones ? ».

Brice garantit : « Non, nous sommes que des porteurs de cellules du monstre, ce qui d'après ce que j'ai lu, devrait nous rendre plus fort ».

Henry bégaie : « Hum, je vois. Mais où se trouve SEPHIRINTH à présent ? ».

Brice rétorque : « Je ne sais pas, normalement après avoir quitté la terre, il devait travailler pour la Shunra, mais je n'en sais rien ».

Soudainement, des gens crient dans la rue, **Brice** descend.

**L'hôtesse du bar demande : « Qu'est-ce que vous voulez ? ».**

Brice répond : « Pourquoi des gens crient ? ».

L'hôtesse monte le son de la télé et **Brice** comprend tout de suite.

**Journaliste de Shunra TV : « A première vu le président Shunra est mort, une épée de plusieurs mètres de long est enfoncée dans son cœur, l'U.E.M.S ne sait toujours pas qui a fait cet horrible meurtre, certaines personnes ont pensé à SEPHIRINTH mais comme vous le savez il est mort et d'autres pensent que c'est APOCALYPSE, un groupe rebelle et la F.I.E.T, groupe d'intervention d'élite venant de la terre qui ont fait le coups. Voici les photos des neufs personnes recherchées pour le meurtre du président Shunra. A partir de cette instant, Argus, le fils du président prend le pouvoir, fin de notre flash spéciale, nous nous retrouvons tout à l'heure ».**

### 3è PARTIE : L'ARRESTATION

**Brice** remonte en vitesse pour prévenir son équipe du danger. Ils n'ont même pas le temps de savoir pourquoi, qu'il se retrouve dehors. Hélas, ils sont encerclés par un milliers d'hommes qui semblent être dirigés par **Nick** (Officier de l'U.E.M.S), placé au centre.

**Nick prend la parole : « Qu'est-ce que ça fait, misérable terrien, de savoir que vous allez mourir pour le meurtre du président Shunra ».**

Brice répond : « Ce n'est pas nous, assassin ! Lâche ! ».

**Nick hurle : « Attrapez-les et enfermez-les ».**

**Brice** et ses amis sont emmenés au QG de la *Shunra* et enfermés dans des cachots spéciaux. Là, est enfermé un homme étrange.

**Brice demande** : « Excusez-moi, qui êtes-vous, je vous connais ».

**L'homme répond** : « Oui **Brice**, oui tu me connais ».

**Brice questionne** : « Qui êtes-vous ? ».

**L'homme étrange dit** : « Alors tu ne te rappelles pas de moi. Je suis le professeur **Gaist** ».

**Brice s'exclame** : « Prof **Gaist** ? ! » .

**Professeur Gaist commence son histoire** : « Vous devez donc vous demandez ce que je fais là, c'est très simple, je travaillais sur la transplantation de cellules de l'*Arma Jenovae*, un monstre créé par les Armaliens, un peuple d'Armalia :une planète se trouvant au fin fond de l'univers qui voulaient le conquérir. Mais bref, ils n'ont pas réussi à contrôler le monstre qui les a tous détruit sauf un, qui est un de mes ancêtres. Donc le monstre s'est échappé en détruisant Armalia et a été emprisonné sur terre dans les glaces du pôle Nord. Ensuite nous nous en sommes servis pour des expériences de transplantation de cellules et j'ai ainsi que lui été kidnappé par la *Shunra* qui voulait avec mon appui créer d'autres *Arma Jenovae* et d'autres **SEPHIRINTH** pour contrôler l'univers. Mais biensûr, je ne les ai pas aidés ».

**Brice interroge** : « Pourquoi veulent-ils créer d'autres monstres ? ».

**Professeur Gaist murmure** : « Euh...parce qu'ils veulent l'univers, être surpuissant même avec tous les risques qu'implique ces telles expériences ».

**Garde du cachot** : « Fermez-là, demain, vous irez nourrir le monstre ».

Pendant la nuit, **Brice** qui est le seul à ne pas dormir ressent une sensation intensive. Comme-ci quelqu'un était là, mais **Brice** finit par s'endormir.

#### 4è PARTIE : LE GRAND VOYAGE

Le lendemain, l'équipe est réveillée par un bruit sourd, il s'agirait d'après le professeur **Gaist** du monstre. La porte du cachot est fracturée et le soldat qui gardait le cachot ainsi que toutes autres personnes se trouvant dans le QG sont morts. **Nick**, l'officier *Shunra* apparaît devant les héros et soudain une épée lui transperce le dos et ressort de l'autre côté, il s'écroule par terre et un homme au loin apparaît.

**Brice demande** : « **SEPHIRINTH** c'est toi ? ».

**SEPHIRINTH répond**: « Qui es-tu misérable ? ».

**Brice dit** : « Alors, tu ne te souviens pas de moi ».

**SEPHIRINTH** repousse l'équipe en arrière par une attaque tempête, détruit le haut du QG et s'envole en disparaissant. **Arma Jenovae** fait son apparition, l'équipe se prépare à l'attaquer mais il attrape le professeur **Gaist** et le dévore. L'équipe ne peut rien faire et le monstre disparaît.

**L'équipe demande à Brice** : « Alors c'était eux **SEPHIRINTH** et **Arma Jenovae** ? ».

**Brice répond** : « Oui, c'est eux et il faut les arrêter ! ».

**L'équipe crie** : « Allons-y et détruisons-les ! ».

**Brice** et l'équipe se préparent au danger que représente les deux ennemis à combattre. Ils se mettent en route et traversent l'effroyable QG remplis de cadavre, avec des murs rougies par le sang, le toit complètement détruit, des personnes à moitié découpés ou égorgés et la glace qui renfermait l'**Arma Jenovae** complètement fondue. L'équipe sort enfin du QG et voit le jour se lever. Dehors, on a l'impression que tous les phénomènes naturelles se sont abattus sur Mars. Les bâtiments sont tous écroulés, il y a des cadavres éparpillés de partout, la terre tremble et laisse des marques de tremblements de terre.

**Brice dit** : « Dépêchons-nous où nous ne resterons pas longtemps en vie ! ».

**L'équipe ensemble** : « O.K, allons-y ».

L'équipe continue son périple sur Mars en traversant un long désert et trouve enfin une grotte où elle se repose pendant un jour. Tout le monde est en forme et continue sa marche ou plutôt son escalade car l'équipe doit monter le **Mont Kameha** (le plus petit mont de Mars avec 2500 mètres d'altitude). Certaines personnes auraient aperçus **SEPHIRINTH** le gravire. L'équipe arrive tous en



haut du mont après dix-heures de marche avec une heure de repos et personne n'a été aperçu que se soit **SEPHIRINTH** ou **Arma Jenovae**. Pour plus de précision, **Arma Jenovae** a disparu de la circulation. Donc l'équipe après réflexion décide de s'arrêter pour quelques jours dans le temple Tibétain **Khmer Shaoline** qui est situé sur le sommet du **Mont Kameha**. La *F.I.E.T* se sépare d'*Apocalypse* temporairement pour retrouver **SEPHIRINTH**. **Brice** se retrouve avec ses deux coéquipiers **Sandra et Alexis** qui s'appellera *équipe A* et **Henry** sera avec ses cinq coéquipiers **Romain, Guillaume, Mickaël, Florian et Julien** qui seront *l'équipe B*. *L'équipe A* se chargera du Nord de Mars et *l'équipe B* se chargera du sud. *L'équipe A* descend le sommet et arrivée en bas, elle découvre une ville pillée, brûlée et sans survivant. Sur les murs il est inscrit **Tyger**, il s'agit de la mafia martienne qui contrôle presque tout même l'autorité martienne, son parrain est surnommé le duc et comble du doute : **Duc Herluck**, il serait sans doute de la famille de **Brice**.

**Brice en voyant cette inscription s'exprime** : « Oh non pas Tyger ».

**Alexis demande** : « Pourquoi pas Tyger, tu les connais ? ».

**Brice répond** : « Oui, je les connais. Au début c'était un gang sur terre et ce gang c'est agrandi en devenant une mafia. Ensuite, ils sont partis sur Mars pour faire leurs affaires et ont pris le contrôle de la planète en nommant un président. Le clan Tyger est contrôlé par un parrain du nom de Duc... euh... Duc Herluck qui est en fait mon cousin renié par ma famille ».

**Duc Herluck** : « Bravo, cher cousin, je vois que tu te rappelles de moi et de nous, attrapez-les ! ».

Nos héros se retrouvent encerclés.

**Brice s'exclame** : « Relâche-nous imbécile, nous traquons **SEPHIRINTH** ».

**Duc Herluck** : « Ah oui, alors traquons-le ensemble car c'est lui qui a brûlé Tyger village, là où tu es en ce moment ».

**Brice** : « Comment puis-je te faire confiance ? ».

**Duc Herluck** : « Confiance, hein ? ...Relâchez-les et donner-leurs des trucs ! ».

La mafia relâche *l'équipe A* et leur rend leurs armes. Elle leurs donnent aussi des potions comme réveil enchanté, anti-poison, sculpture, rééducation, bisous d'amour, engrais, réincarnation, sens, potion magique, super potion magique, potion magique Y, croc de Dracula, crème et normal. Le clan Tyger et *l'équipe A* se mettent en route vers la prochaine ville : **Shunra City** où se trouve **Argus** et le professeur **HOGA** qui secondait le professeur **Gaist** dans ses recherches, il y a longtemps. Pendant ce temps, *l'équipe B* a visité plusieurs villes :

**Mars city** où elle s'est restaurée en objet et reposée.

**Tourisme ville** où elle a visité l'un des plus beaux parcs d'attractions martien et elle a acheté des oiseaux aussi grand que des Autruches (**Chocoha**) qui servent d'animaux de transports.

**Herluckville** où vit le **Duc Herluck** et là, l'équipe en a beaucoup appris sur **SEPHIRINTH**. Un certains **Fritz** a dit à *l'équipe B* qu'il a été aperçu à **Lockness City** mais que la région sud a complètement été dévasté et qu'ils ne peuvent plus y aller ; seul **Mars city, Tourisme ville et Herluckville** ont été épargné. **SEPHIRINTH** serait en route pour **Shunra City** là où se trouve *l'équipe A* et **Arma Jenovae** serait dans le sud dévasté.

**Henry parle** : « Nous allons en direction de **Shunra City** et laissons pour le moment **Arma Jenovae** tranquille. Mais quand **SEPHIRINTH** sera mort, nous nous occuperons du monstre, d'accord ? ».

**L'équipe B** : « O.K ».

Et ils partent pour **Shunra City**. *L'équipe A* qui est arrivée avant *l'équipe B* à **Shunra City**, se repose et appelle la terre pour leur demander des renforts. La terre compte vingt milliards d'individus dont cinq milliards sont des militaires. Dans 24 heures, *l'équipe A* aura un renfort d'un milliard de militaires, en attendant, ils doivent faire gaffe. *L'équipe A* se repose et le lendemain elle retrouve *l'équipe B*.

**Brice demande à Henry** : « Tout c'est bien passée ? ».

**Henry répond** : « Tout c'est très bien passé, nous avons acheté des objets et des **Chocoha** pour continuer notre route. Bonne nouvelle, **SEPHIRINTH** est ici et **Arma Jenovae** est dans le sud. En fait, nous avons visité que trois villes, les autres ont toutes été détruites... Oh merde, la mafia martienne... ».

Brice explique : « Ne t'inquiète pas, ils ne nous feront rien ».

Henry : « Comment ça ? Je ne savais pas que l'Armée terrestre fricotait avec la mafia martienne ! ».

Brice explique : « Ce n'est pas ça. Tu sais le parrain de la mafia s'appelle Duc, plutôt Duc Herluck... ».

Henry coupe Brice : « Quoi ? Il est de ta famille, ce bon à rien ! ».

Brice s'exprime : « Henry, calme-toi, tu n'y es pas. C'est juste un cousin. On n'a pas fait de pacte avec sa mafia. Il veut juste flinguer SEPHIRINTH et comme nous le voulons aussi, il a proposé de nous aider pour cette fois ».

Henry : « D'accord mais je ne leurs fais pas confiance ».

Soudainement, le vaisseau gigantesque de renforts de l'armée fait son apparition et commence à atterrir quand la terre se met à trembler. En effet, l'**Arma Jenovae** fonce droit sur le vaisseau, l'attrape de ses 2 mains et l'expulse dans le ciel avant de lui envoyer sa terrible attaque « *Laser Final* » qui le détruit en quelques secondes. Des morceaux de l'appareil retombent sur Mars.

Brice crie : « Non !!!!!!!!! ».

L'**Arma Jenovae** qui l'entend, lui envoie un petit laser qui le blesse.

**Un épicier sort de son magasin et prétend : « Cet homme là-bas, vient de me voler ! ».**

**L'homme habillé de noir répond : « Tais-toi, imbécile ».**

Et il envoie un éclair sur l'épicier qui est tué sur le coup. Le *clan Tyger* va voir ce qui se passe et ils sont tous brûlés sauf Duc qui tente de tuer l'homme avec son glaive d'argent. L'homme étrange enlève sa combinaison noir qui laisse paraître que c'est **SEPHIRINTH**.

**Duc : « SEPHIRINTH, tu vas crevé, microbe ».**

SEPHIRINTH sort sa mégamune et transperce Duc. Duc tombe à terre, il est désormais mort.

Brice crie : « C'est un véritable cauchemar, espèce d'enfoiré, mon cousin !!! ».

**SEPHIRINTH lui répond : « Désolé, ha ha ha ha...ha ha ha ha...ha ha ha ».**

Alexis sort son arme, s'approche et dit : « C'est ce qu'on verra, espèce de dégénéré !! ».

Cette insulte ne plaît guère à **SEPHIRINTH** qui ne le laisse pas indifférent. Il s'approche avec sa mégamune et se reçoit un éclair en pleine face. Alexis va payer très cher ce qui vient de faire, il est transpercé par la mégamune de **SEPHIRINTH** qui le tue sur le coups.

Brice en pleure, s'agenouille à côté du corps sans vie d'Alexis et dit : « Comment tu as pu faire ça, espèce d'assassin. Tu vas trop loin, tu étais bien avant, mon mentor. Tu étais un père pour moi et là tu viens de tuer mon meilleur ami, il ne parlera plus jamais, ni ne rira, ni se défendra contre ses ennemis. Je t'aurais tôt ou tard et là, tu regretteras d'être venu au monde, ignoble assassin qui se prend pour le mal absolu !!! ».

**SEPHIRINTH prend la parole : « Merci pour cette attention particulière, ces compliments, merci, ha ha ha... ».**

Brice très énervé, lui répond : « S'en est trop !!! ».

Brice prend son Sabrakatana et l'enfonce dans le ventre de **SEPHIRINTH** qui le regarde étonné.

**SEPHIRINTH : « Oh...Oh...Ah...je...vois...que...que tu t'es amélioré mais tu ne fais pas le poids ».**

**SEPHIRINTH** se retire l'épée de Brice et lui renvoie. Toutes l'équipe est soufflée par une attaque tempête, **SEPHIRINTH** s'envole et disparaît dans les airs. **Arma Jenovae** fait son apparition et balance toutes ses invocations sur Shunra City et sur ses habitants. Tous les bâtiments s'écroulent, tous le monde meurent sauf nos héros qui s'évanouissent et sont gravement blessés. Le lendemain ils se réveillent dans une nouvelle ville de type Inca qui se nomme *Canyon Corail*.

**Un homme s'approche : « Bonjour, avez vous bien dormi ? ».**

Romain répond : « Oui, mais où sommes nous ? ».

L'homme rétorque : « Vous êtes à Canyon Corail ».

Guillaume demande : « Qui êtes vous et Pourquoi sommes nous là ? ».

L'homme réplique : « Je suis Titus et je vous ai ramené dans mon île. Je fais souvent une descente à Shunra City pour m'acheter de la nourriture et des objets. Puis en arrivant, j'ai découvert la ville toute écroulée, les gens morts et vous gravement blessés ».

Sandra questionne : « Comment avez-vous fait pour nous ramener sur votre île ? ».

**Titus s'exprime : « Je possède un mini-vaisseau, un Aiglon X.P 125 ».**

**Henry s'exclame : « Ah ! Bon ! ».**

**Titus ajoute : « Oui et vous êtes APOCALYPSE et la F.I.E.T ? ».**

**Brice dit : « Oui, Pourquoi ? ».**

**Titus : « Parce que je haïs la Shunra, avec leurs expériences, autorités et ordres de merde. Cette île sert de contre-offensive face à la Shunra. J'ai plusieurs armes comme deux gros canons, cinq cents missiles et bombes... Mon île est protégée par un très puissant bouclier magnétique que j'ai mis au point et installé sur tous mes vaisseaux. J'en ai trois en tout : l'Aiglon X.P 125, l'Aigle de Mars et l'Aigle Millenium qui va à la vitesse de la lumière ».**

**Henry interroge : « Mais votre île n'est elle pas en danger ? ».**

**Titus : « Non, le bouclier protège de tout même de l'Arma Jenovae et SEPHIRINTH ».**

**Brice : « Alors, si vous le voulez bien, nous nous battons avec vous, côte à côte ».**

**Titus : « C'est d'accord ! ».**

## 5è PARTIE : LA FIN

La nuit tombe et nos héros s'endorment paisiblement sur l'île de la contre-offensive. Le lendemain, plusieurs vaisseaux *Shunra* attaquent l'île avec de puissant laser. Titus se défend en leurs envoyant des missiles et des coups de canons. Tous les vaisseaux explosent mais un seul résiste. Il s'agit de celui d'**Argus** et du professeur **HOGA**. Le vaisseau commence à se déplacer lorsque l'**Arma Jenovae** fait son apparition, comme d'habitude la terre tremble, le vaisseau est saisi par l'**Arma Jenovae** qui le lance prêt de l'île et le fait exploser avec deux grosses boules de feu. Le vaisseau a explosé mais le bouclier est intacte. L'**Arma Jenovae** attaque le bouclier de toutes ses invocations, coups, laser, boules de feu mais rien à faire le bouclier résiste. L'île contre-attaque en coups de canons, missiles et bombes mais l'**Arma Jenovae** n'a rien et elle envoie son « *Laser Final* » ce qui détruit totalement le bouclier mais laisse intacte l'île. Il n'y a plus personnes en vie sur *Mars*, il ne reste plus que nos héros et Titus, toutes les villes sont détruites sauf *Canyon Corail*.

**SEPHIRINTH fait lui aussi son apparition : « Brice, Henry et Sandra vous allez mourir, ha ha ha ».**

**Brice, Henry et Sandra** s'occuperont de **SEPHIRINTH** pendant que **Romain, Guillaume, Mickaël, Florian, Julien et Titus** s'occuperont de l'**Arma Jenovae**. Le combat contre l'**Arma Jenovae** commence ; elle glace **Romain**, pétrifie **Florian. Julien, Guillaume, Mickaël et Titus** attaquent le monstre de plusieurs techniques spéciaux mais rien à faire elle est trop résistante. L'**Arma Jenovae** s'énerve, pétrifie tout le monde et s'envole dans le ciel en commençant à fabriquer son « *Laser Final* » qu'elle enverra sur *Mars*. Pendant ce temps, le combat contre **SEPHIRINTH** a donné l'évanouissement d'**Henry** et l'endormissement de **Sandra**, il ne reste plus que **Brice** en place. **Brice** attaque **SEPHIRINTH** de deux coups d'épée et le brûle. **SEPHIRINTH** se met à rire et lui envoie toutes les magies grâce à l'aeternum arc-en-ciel. Après toutes ses attaques, **Brice** se relève. **SEPHIRINTH** est étonné, **Brice** n'a rien. Très énervé **Brice** prend son épée et ses yeux deviennent rouge sang comme-ci le mal était à l'intérieur de lui. Et soudain, il enfonce son épée dans **SEPHIRINTH** qui se met à crier ah, très fort et il disparaît. **Brice** ne sait pas s'il est mort ou pas. Ses yeux redeviennent normale. Par terre il ramasse la médaille de **SEPHIRINTH** où il est inscrit un S et l'aeternum arc-en-ciel qui est censé être à l'intérieur de **SEPHIRINTH**. **Brice** réveille **Sandra et Henry**.

**Henry dit : « Il faut aller chercher nos amis et partir ! »**

**Brice répond : « C'est trop tard, regarde en haut l'Arma Jenovae va lancer son Laser Final et Mars va totalement exploser, il faut qu'on parte ».**

Nos héros s'en vont en prenant le *vaisseau Aigle Millenium* et ils n'ont même pas le temps d'actionner la vitesse de la lumière que l'**Arma Jenovae** tire son laser. *Mars* explose en intégralité, le monstre est attiré dans l'explosion qu'il vient de produire et nos héros sont, à cause de l'explosion, soufflés tout droit sur la Terre. Ils se crachent dans les glaces du *pôle nord*. *Mars* est détruit et nos héros restent coincés et endormis dans les glaces du *pôle nord*.

# Fin

©Brice Ducruix, Belleville, 30 novembre 2002  
Dark Adventure 1  
Tous droits réservés